

## SHOCK2USB WINDOWS 98 安裝說明

- 當電腦開機並進入 **WINDOWS** 後, 請先將 **SHOCK2USB** 轉接器連上 **PLAYSTATION** 搖桿, 再將已連上電腦 **USB PORT** 之 **CABLE LINE**, 與 **SHOCK2USB** 轉接器另一端連接.
- 將驅動程式磁碟片插入 A 槽.
- **WINDOWS** 將自動進入硬體安裝程式, 請依照說明完成硬體安裝指示.
- 如右圖, 請選擇(下一步)
- 如右圖, 請選擇(下一步)



- 如右圖, 請選擇(下一步)



- 如右圖,請選擇(下一步)

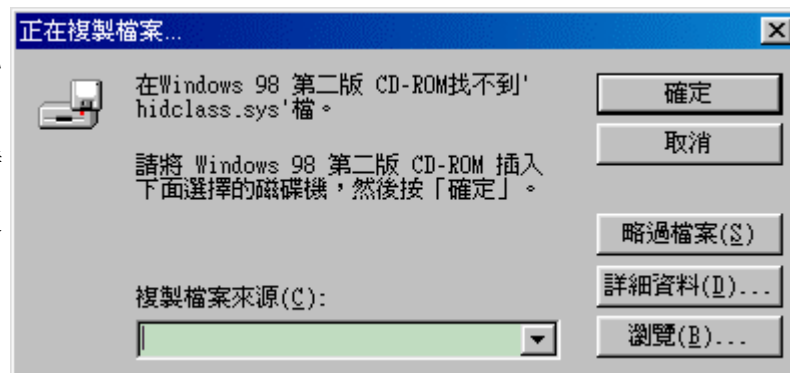


- 在安裝驅動程式的途中,會要求您放入 WINDOWS CD-ROM

- 如右圖,請選擇(下一步)



- 當找不到 Ktdb.dll 檔案時請在(複製檔案來源)內鍵入 A:\後選擇(確定)
- 當找不到 hidclass.dll 檔案時請在(複製檔案來源)內鍵入 WINDOWS 98 CD\_ROM 路徑後選擇(確定)



- 如右圖,請選擇(保留)保留較新的版本

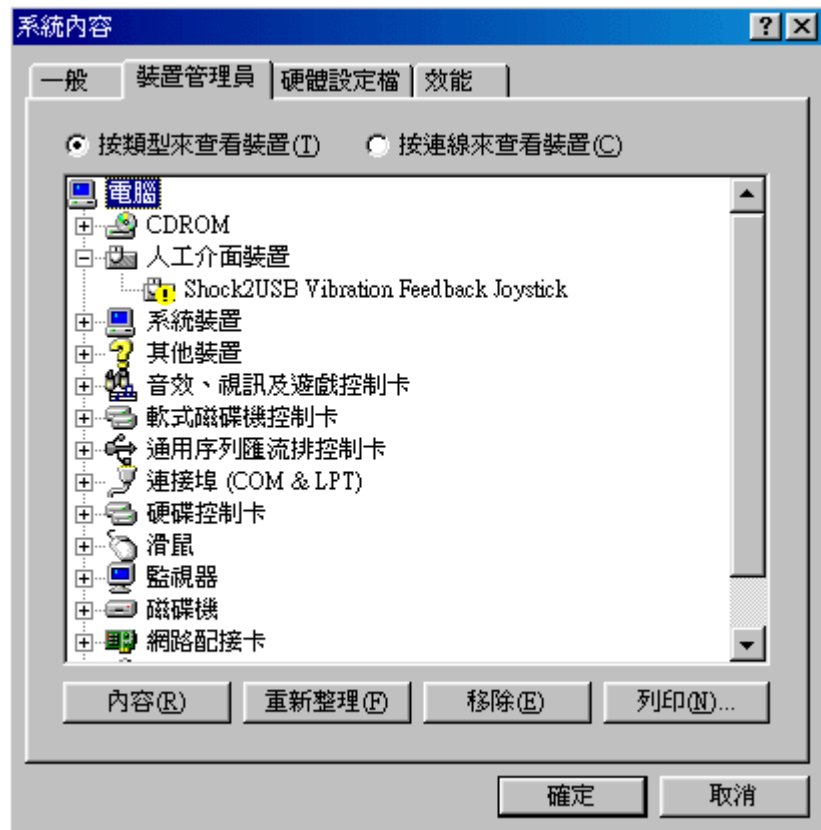


- 如右圖,請選擇(完成)



## PSJOY 安裝完成確認說明

- 為確保安裝是否正確,請進入(控制台)開啓(系統)後,如右圖所示
- 檢查在"人工介面裝置"下是否有 Shock2USB Vibration Feedback Joystick 裝置



- 請進入(控制台)開啓(遊戲控制器).
- 檢查在遊戲控制器下是否有 Shock2USB Vibration Feedback Joystick 裝置,如右圖所示
- 請選擇(內容)



- 進入 Shock2USB Vibration Feedback (USB) 控制畫面後，按下搖桿上的按鈕畫面上的按鈕將對應改變，
- 檢查搖桿上 analog 紅燈是否已自動亮起。
- 按下搖桿上 start 的按鈕，測試搖桿是否振動。
- 如一切正常您將可以開始放入有支援力回饋裝置的遊戲，享受 Shock2USB 轉接器在遊戲中的樂趣。

